

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Recurso Didáctico** | Listas |
| **Experiencia de Aprendizaje N° 4** | Desarrollar Programas utilizando arreglos y funciones. |

# Objetivo de la Actividad

Resolver actividades propuestas usando el editor de texto Visual Studio Code en lenguaje de programación Python.

# Indicadores de logro

* Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas para dar solución al problema planteado.
* Asigna resultados de expresiones a variables que permitan el almacenamiento de datos según la funcionalidad requerida.
* Utiliza las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.
* Utiliza variables para almacenar los distintos tipos de datos.
* Reconoce lo que es un problema, explicándolo antes de abordarlo.
* identifica las entradas, procesos y salidas de un algoritmo.
* Diferencia expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para desarrollar un algoritmo.
* Utiliza contadores, acumuladores y flag que permitan obtener los resultados requeridos.
* Programa las estructuras de control para validar las restricciones planteadas por el cliente.
* Utiliza ciclos de repetición para la creación de menú, cumpliendo los requerimientos del usuario.

**Descripción de la Actividad:**

Se requiere dar solución a los casos que se verán a continuación.



1).- Se requiere crear un Lista de tamaño 100, completar los valores del Lista aleatoriamente con números enteros del 0 al 10, para ello deberá investigar la función que permita crear números aleatorios.

2).- Mostrar por pantalla sólo los valores que se encuentren en los índices pares

3).- Mostrar el elemento mayor, sólo 1 en caso de repetirse.

4).- Mostrar el índice (posición) del elemento mayor.

5).- Mostrar el elemento menor.

6).- Mostrar el índice del elemento menor.

7).- Crear un Lista de tamaño 10 que almacene nombres de personas.

8).- Crear un menú con las opciones: 1) Agregar persona

2)Ver Persona

Donde agregar permita ingresar el nombre de una persona por pantalla.

Ver persona permite ver el nombre del índice ingresado por pantalla.

# Instrucciones para el envío de la actividad

Entrega Actividad por AVA